



***POLSKA LIGA PAINTBALLOWA***

***REGULAMIN PLP***

***2016***



## **Spis treści**

<b>1. Struktura Polskiej Ligi Paintballowej oraz podstawowe definicje .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Warunki uczestnictwa w lidze PLP, uprawnienia i obowiązki poszczególnych uczestników rozgrywek PLP.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Procedura rejestracji zawodników .....</b>	<b>6</b>
<b>4. Regulacje dotyczące listy zawodników .....</b>	<b>6</b>
<b>5. Regulacje dotyczące spadków i awansów .....</b>	<b>7</b>
<b>6. Kulki .....</b>	<b>7</b>
<b>7. Wpisowe.....</b>	<b>9</b>
<b>8. Format rozgrywek .....</b>	<b>9</b>
<b>9. Wymiary pola 3man .....</b>	<b>11</b>
<b>10. Klauzula o sportowej postawie i przeciwdziałaniu zachowaniom godzącym w dobry wizerunek paintballa .....</b>	<b>11</b>
<b>11. Postanowienia końcowe.....</b>	<b>11</b>

## 1. **Struktura Polskiej Ligi Paintballowej oraz podstawowe definicje**

- 1.1. Polska Liga Paintballowa (PLP) – Stowarzyszenie Polska Liga Paintballowa zarejestrowana w KRS pod nr 0000333671. Stowarzyszenie Polska Liga Paintballowa jest członkiem założycielem Europejskiej Federacji Paintballowej zrzeszającej narodowe federacje paintballowe z całej europy.
- 1.2. Polska Liga Paintballowa - klubowe zawody paintballowe prowadzone z inicjatywy Stowarzyszenia Polska Liga Paintballowa, przeznaczone dla wszystkich drużyn, rozgrywane zgodnie z regulaminem Europejskiej Federacji Paintballowej (EPBF), chyba że poniższy regulamin określa inaczej. W razie rozbieżności pomiędzy regulaminem EPBF, a niniejszym Regulaminem, zastosowanie znajdują postanowienia niniejszego Regulaminu
- 1.3. Klub - jedno- lub wielo-drużynowa organizacja zrzeszającą zawodników uprawiających różne odmiany paintballa lub występujących w kilku ligach. Każda z drużyn klubu powinna mieć unikalną nazwę pod którą będzie występować w lidze, zawierającą obligatoryjnie wskazanie miasta -siedziby klubu.
- 1.4. Drużyna - zespół składający się z określonej liczby zawodników grającej pod wspólną nazwą. Nazwa zespołu powinno zawierać wskazanie miasta siedziby drużyny. Nazwa nie może zostać zmieniona w trakcie trwania sezonu ligowego.
- 1.5. Skład - ogół zawodników danej drużyny zgłoszonych w danym turnieju.
- 1.6. Reprezentant drużyny - wybrany członek zespołu upoważniony do reprezentowania drużyny, dysponowania nazwą, kontaktów z ligą, sędziami oraz innymi drużynami.
- 1.7. Kapitan - Kapitan, jako lider zespołu, jest odpowiedzialny za organizację, nadzór oraz dyscyplinę innych członków drużyny.
- 1.8. Zawodnik - gracz paintballowy posiadający ważną licencję uprawniającą do udziału w rozgrywkach paintballowych sankcjonowanych przez Polską Ligę Paintballową.
- 1.9. Pomocnik drużyny (pit crew) - osoba pomagająca zawodnikom w przerwach pomiędzy poszczególnymi punktami w meczu.
- 1.10. Lista zawodników (roster) - lista wszystkich graczy danej drużyny zgłoszona w danym sezonie w lidze PLP.
- 1.11. Organizacje partnerskie:
  - 1.11.1. Partnerzy techniczni - podmioty będą dostawcami usług lub podwykonawcami dla ligi PLP.
  - 1.11.2. Dostawcy kulek - podmioty dostarczające kulki dla ligi PLP.

## 2. **Warunki uczestnictwa w lidze PLP, uprawnienia i obowiązki poszczególnych uczestników rozgrywek PLP**

- 2.1. Reprezentant drużyny ma obowiązek zarejestrować drużynę w danych rozgrywkach PLP z pełną listą zawodników przypisanych do danej drużyny oraz ze wskazaniem dywizji w której zamierza uczestniczyć.
- 2.2. Reprezentant drużyny ma obowiązek zgłosić Skład przed każdymi Rozgrywkami PLP przed rozpoczęciem turnieju.
- 2.3. Reprezentant drużyny ma obowiązek opłacić wpisowe w wysokości przewidzianej dla danej ligi w sposób oraz terminie wyznaczonym przez PLP
- 2.4. Kapitan powinien być zaznajomiony z Zasadami i Regulacjami turnieju.
- 2.5. Kapitan nie może ingerować w pracę sędziów. Wszystkie niezbędne informacje otrzyma on od sędziego głównego lub przedstawicieli organizatora. Jest on jedyną osobą autoryzowaną do dyskusji z sędzią głównym oraz władzami turnieju.
- 2.6. Kapitan musi być obecny na odprawie kapitanów i odprawie technicznej (jeśli taka ma miejsce)
- 2.7. Kapitan jest odpowiedzialny za:
  - 2.7.1. Podpisywanie protokołów meczowych.
  - 2.7.2. Odwoływanie się do komisji odwołań
  - 2.7.3. Pozostałe uprawnienia i obowiązki wynikające z regulaminu EPBF
- 2.8. Reprezentanci drużyn oraz trenerzy, którzy dopuszczają się łamania reguł i regulacji turniejowych, zostaną ostrzeżeni lub zawieszani w udziale w turnieju. W czasie nieobecności trenera (reprezentanta) jego obowiązki wypełnia kapitan.
- 2.9. Zawodnik ma obowiązek zapoznać się i stosować zasady wynikające z niniejszego regulaminu PLP oraz regulaminu EPBF
- 2.10. Zawodnik zobowiązany jest do używania wyłącznie sprzętu, który spełnia polskie normy prawne oraz posiada odpowiednie homologacje i certyfikaty.
- 2.11. Zawodnik jest zobowiązany do posiadania ubezpieczenia NNW oraz KL na każdych rozgrywkach PLP.
- 2.12. Zawodnik zobowiązany jest do złożenia pisemnego oświadczenia potwierdzającego wiedzę na temat ryzyk związanych z udziałem w paintballowych zawodach sportowych. Oświadczenie takie musi zostać złożone w biurze zawodów przed rozpoczęciem turnieju.
- 2.13. Nieprzestrzeganie zasad i regulacji turniejowych, może prowadzić do kar.

- 2.14. Pomocnicy drużyny są częścią drużyny i są odpowiedzialni za pomoc w przygotowaniu się zawodników pomiędzy rundami i grami. Tylko na podstawie ważnych identyfikatorów i zezwoleń możliwe jest przebywanie na terenie przeznaczonym dla zawodników. Każda Pomocnik drużyny jest zobowiązana do posiadania identyfikatora. Reprezentant drużyny zgłasza Pomocników drużyny wraz ze zgłoszeniem Składu przed rozpoczęciem rozgrywek.. Koszt identyfikatora dla Pomocnika drużyny wynosi 20zł.
- 2.15. Tylko na podstawie ważnych identyfikatorów i zezwoleń możliwe jest przebywanie na terenie przeznaczonym dla zawodników. Każdy zawodnik jest zobowiązany do posiadania identyfikatora upoważniającego do brania udziału w rozgrywkach danej lidze PLP w danej drużynie, w której został zgłoszony przez reprezentanta drużyny.
- 2.16. Po identyfikatory można zgłaszać się online na stronie ligi lub na miejscu turnieju. Koszt identyfikatora wynosi 50zł.
- 2.17. Zawodnicy, którzy wystartują lub zarejestrują się pod fałszywym nazwiskiem, zostaną zawieszani (zakaz udziału) na co najmniej 5 turniejów PLP.
- 2.18. Zawodnik zobowiązany jest do dbania o dobry wizerunek PLP, oraz przestrzegania zasad fair play i niniejszego regulaminu.
- 2.19. PLP zobowiązana jest do przeprowadzenia rozgrywek, które w najbardziej sprawiedliwy sportowy sposób wyłonią Mistrza Polski we wszystkich rozgrywanych kategoriach.
- 2.20. Liga PLP biorąc pod uwagę ranking z poprzedniego sezonu oraz uwzględniając nadzwyczajne okoliczności udziela licencji danej drużynie do udziału w konkretnej lidze PLP.
- 2.21. Liga PLP z ramienia EPBF zajmuje się doborem, kształceniem oraz organizacją i certyfikacją ekipy sędziowskiej dla wszystkich krajowych rozgrywek.
- 2.22. Liga zobowiązuje się do dbania o najwyższą jakość organizacji turniejów w tym w szczególności dobór profesjonalnych partnerów technicznych.

### **3. Procedura rejestracji zawodników**

- 3.1. Reprezentant drużyny ma obowiązek zarejestrowania zawodników poprzez oficjalną stronę ligi PLP.
- 3.2. Rejestracja drużyny na stronie ligi PLP zostanie umożliwiona tylko drużynom z opłaconym wpisowym na dany turniej lub turnieje.
- 3.3. Reprezentant drużyny ma obowiązek odebrania i opłacenia wszystkich zamówionych ID przed rozpoczęciem turnieju.
- 3.4. Drużyna zobowiązana jest do rejestracji składu przed każdym turniejem w biurze zawodów.

### **4. Regulacje dotyczące listy zawodników:**

- 4.1. Wszyscy zawodnicy drużyny, biorący udział w rozgrywkach PLP, powinni być dodani do listy zawodników.
- 4.2. Tylko osoby wpisane na listę (Roster) jako zawodnicy, mają prawo grać na turnieju PLP.
- 4.3. Żaden zawodnik nie może pojawić się jednocześnie na listach zawodników więcej niż jednej drużyny. (dotyczy drużyn grających w obrębie jednej ligi)
- 4.4. Regulacje ligi PLP w zakresie listy zawodników (rosterów) zostały zmodyfikowane i stanowią odstępstwo od przyjętego regulaminu EPBF z 2014 roku. Liga PLP dopuszcza możliwość udziału zawodników w rozgrywkach więcej niż jednej ligi/drużyny zgodnie z następującymi zasadami:
  - 4.4.1. Zawodnik może wystąpić maksymalnie w 2 drużynach w danym turnieju.
  - 4.4.2. Zawodnicy Pierwszej lub Drugiej Ligi mogą wystąpić wyłącznie w Trzeciej lub Czwartej Lidze. Nie mogą grać w tym samym dniu turniejowym w dwóch składach.
  - 4.4.3. W składzie zespołu może występować co najwyżej 2 zawodników występujących w innych składach w tym samym turnieju.
- 4.5. Roster drużyny na czwarty turniej musi zostać zgłoszony przed rozpoczęciem 3 turnieju. Jeżeli drużyna nie zgłosi rosteru na czwarty turniej, zostanie automatycznie wpisana lista zawodników grających w 3 turnieju.
- 4.6. Powyższe regulacje dają możliwość udziału zawodnikom w poszczególnych rozgrywkach, jednakże nie uwzględniają możliwości wystąpienia konfliktu w

rozpiskach meczów. Liga PLP uwzględnia możliwość wystąpienia takiego konfliktu przy układaniu rozpiski meczów i planu turniejowego.

#### 4.7. Pierwsza Liga:

4.7.1. Lista zawodników otwarta, może zawierać maksymalnie 12 zawodników w sezonie,

4.7.2. Skład może zawierać maksymalnie 10 zawodników.

#### 4.8. Druga Liga:

4.8.1. Lista zawodników otwarta, może zawierać maksymalnie 12 zawodników w sezonie.

4.8.2. Skład może zawierać maksymalnie 10 zawodników.

#### 4.9. Trzecia Liga

4.9.1. Lista zawodników otwarta, może zawierać maksymalnie 12 zawodników w sezonie.

4.9.2. Skład może zawierać maksymalnie 10 zawodników.

#### 4.10. Czwarta Liga

4.10.1. Lista zawodników otwarta, może zawierać maksymalnie 12 zawodników w sezonie.

4.10.2. Skład może zawierać maksymalnie 10 zawodników.

#### 4.11. PLP3

4.11.1. Lista zawodników otwarta,

4.11.2. Skład może zawierać maksymalnie 6 zawodników.

### 5. **Regulacje dotyczące spadków i awansów**

5.1. Do wyższej ligi awansują 2 zespoły z najlepszym wynikiem na koniec turnieju.

5.2. Do niższej ligi relegowane zostają 2 zespoły z najniższym wynikiem na koniec turnieju.

### 6. **Kulki**

6.1. Na turniejach PLP oraz podczas trwania wszelkich zawodów sankcjonowanych przez PLP można używać wyłącznie kulek zakupionych od ligi PLP.

6.2. Do użytku na zawodach PLP dopuszczone są wyłącznie kulki o ekologicznym i nie brudzącym trwale wypełnieniu, spełniającym krajowe normy i wymogi prawne.

6.3. Dopuszczone są wszystkie możliwe wypełnienia kulek za wyjątkiem czerwonego koloru.

- 6.4. Odstępstwem od regulaminu EPBF punkt 6.7.3. jest regulacja dotycząca używania nielegalnych kulek - kara finansowa za używanie lub posiadanie na turnieju w strefie dla graczy (pit stop) nielegalnych kulek wynosi 500 zł kary na rzecz Reprezentacji Narodowych
- 6.5. Drużyna zostanie dodatkowo usunięta z turnieju, a wszystkie punkty zdobyte w grze zostaną jej odebrane.
- 6.6. Procedura zakupu kulek
  - 6.6.1. Zamówienie należy złożyć korzystając z formularza znajdującego się na stronie PLP.
  - 6.6.2. Strony transakcji - PLP pośredniczy w sprzedaży kulek pomiędzy krajowymi dostawcami a drużynami biorącymi udział w rozgrywkach PLP.
  - 6.6.3. Data zamówienia - 14 dni przed startem rozgrywek danej edycji ligi PLP
  - 6.6.4. Płatności - Akceptowane formy płatności: przedpłata przelewem, gotówką w dniu odbioru.
  - 6.6.5. Dostawa/odbior - Termin dostawy jest ustalany bezpośrednio z danym partnerem PLP. Odbiór wg indywidualnych ustaleń z drużyną.
  - 6.6.6. Zwroty - Dopuszcza się zwrot nienaruszonych, niezutytych kartonów w ilości nieprzekraczającej 20% danego zamówienia.
  - 6.6.7. Liga PLP zastrzega możliwość zamiany zamówionych przez drużynę kulek podczas trwania turnieju, ze względu na zdarzenia losowe takie jak np. uszkodzona dostawa kulek, przesłanie przez dostawców kulek nie spełniających wymagań jakościowych lub wadliwych, większe zużycie kulek przez drużyny rozgrywające wcześniej swoje mecze.
  - 6.6.8. Istnieje możliwość gwarancji realizacji zamówienia na kule pod warunkiem złożenia takiego zamówienia najpóźniej 2 tygodnie przed turniejem oraz przedpłacenia w całości zamówienia przed turniejem. Przed dokonaniem przedpłaty należy potwierdzić dostępność kulek z ligą.



## 7. **Wpisowe:**

- 7.1. Pierwsza Liga - 3000 zł płatne w dwóch transzach przed pierwszym i drugim turniejem. Pierwsza transza pokrywa wpisowe za pierwszy i ostatni turniej, druga transza pokrywa wpisowe za drugi i trzeci turniej.
- 7.2. Druga Liga - 3000 zł płatne w dwóch transzach przed pierwszym i drugim turniejem. Pierwsza transza pokrywa wpisowe za pierwszy i ostatni turniej, druga transza pokrywa wpisowe za drugi i trzeci turniej.
- 7.3. Trzecia Liga - 3000 zł płatne w dwóch transzach przed pierwszym i drugim turniejem. Pierwsza transza pokrywa wpisowe za pierwszy i ostatni turniej, druga transza pokrywa wpisowe za drugi i trzeci turniej.
- 7.4. Czwarta Liga - 3000 zł płatne z góry za cały sezon przed pierwszym turniejem, lub 800 zł za turniej płatne najpóźniej tydzień przed każdym turniejem.
- 7.5. PLP3 - płatne z góry za cały sezon (5 turniejów) 1 500 zł, lub 350 zł za jeden turniej płatne najpóźniej tydzień przed każdym turniejem.
- 7.6. Kary za nieobecność - Drużyna, która nie stawi się na mecz w wyznaczonym terminie, podlega karze finansowej w wysokości kwoty wpisowego w danej lidze. Drużyna może przystąpić do następnego meczu/turnieju tylko po uregulowaniu zaległych płatności.
- 7.7. Wpisowe należy wpłacać na konto:

**Stowarzyszenie Polska Liga Paintballowa**  
**ul. Batorego 16 lok 126**  
**02-591 Warszawa**  
**ING 42 1050 1520 1000 0090 7255 1691**

## 8. **Format rozgrywek:**

- 8.1. Wszystkie ligi PLP będą rozgrywane w formacie M500. Jest to ograniczenie kulek na zawodnika na punkt. Gracz może posiadać maksymalnie jedną splotkę o pojemności do 260 kulek oraz 2 sztuki niemodyfikowanych, fabrycznych tub.
- 8.2. Brak podpowiadania z poza pola gry.
- 8.3. Wszystkie ligi grają w tzw. systemie Challenger, czyli systemie spadków i awansów. Po każdym turnieju 2 pierwsze drużyny awansują do wyższej ligi, 2 ostatnie drużyny zostają relegowane do niższej ligi.
- 8.4. Format gry bez limitu zdobytych punktów do osiągnięcia czteropunktowej przewagi lub zakończenia czasu gry.
- 8.5. Pierwsza Liga:
  - 8.5.1. turniejowy formaty rozgrywek,

- 8.5.2. dywizja zamknięta,
  - 8.5.3. 8 drużyn,
  - 8.5.4. czas rozgrywek 10 minut,
  - 8.5.5. mecze rozgrywają się na tzw. zakładkę,
- 8.6. Druga Liga:
- 8.6.1. turniejowy format rozgrywek,
  - 8.6.2. dywizja zamknięta,
  - 8.6.3. 8 drużyn,
  - 8.6.4. czas rozgrywek 10 minut,
  - 8.6.5. mecze rozgrywają się na tzw. zakładkę,
- 8.7. Trzecia Liga:
- 8.7.1. turniejowy formaty rozgrywek,
  - 8.7.2. dywizja zamknięta,
  - 8.7.3. 8 drużyn,
  - 8.7.4. czas rozgrywek 10 minut,
  - 8.7.5. mecze rozgrywają się na tzw. zakładkę,
- 8.8. Czwarta Liga:
- 8.8.1. turniejowy format rozgrywek
  - 8.8.2. dywizja otwarta,
  - 8.8.3. czas rozgrywek 10 minut,
  - 8.8.4. mecze rozgrywają się na tzw. zakładkę,
- 8.9. PLP3:
- 8.9.1. pucharowy system rozgrywek,
  - 8.9.2. 4 drużyny w grupie,
  - 8.9.3. dywizja otwarta,
  - 8.9.4. minimum 8, maksymalnie 16 drużyny (o udziale w turnieju decyduje kolejność wpłat wpisowego),
  - 8.9.5. czas rozgrywek 6 minut,
  - 8.9.6. mecze rozgrywają się na tzw. zakładkę,
  - 8.9.7. format gry bez limitu zdobytych punktów do osiągnięcia trzypunktowej przewagi lub zakończenia czasu gry.

## 9. **Wymiary pola 3man**

Zmianie względem regulaminu EPBF ulegają wymiary pola 3man. Wymiary pól 3man podczas zawodów PLP wynoszą minimum 39 m długości i 20 m szerokości i nie więcej niż standard pola 5man czyli 45 metrów długości i 36 metrów szerokości.

## 10. **Klauzula o sportowej postawie i przeciwdziałaniu zachowaniom godzącym w dobry wizerunek paintballa**

10.1. Zawodnik PLP jest zobowiązany swą postawą do dbania o dobry wizerunek paintballa oraz ligi PLP, nie tylko podczas trwania zawodów ale również na forum publicznym, w portalach społecznościowych oraz życiu codziennym. Zachowanie godzące w ten wizerunek będące wynikiem działania mającego miejsce poza zawodami PLP może być również podstawą do zawieszenia lub dyskwalifikacji zawodnika z ligi PLP.

## 11. **Postanowienia końcowe**

11.1. Niniejszy Regulamin może ulec zmianie w przypadku dostosowania do zmian w regulaminie EPBF, zmiany przepisów prawnych oraz nadzwyczajnych okolicznościach. Informacja o treści zmian Regulaminu zostanie przekazana poprzez umieszczenie przez PLP na stronie [www.plp.pl](http://www.plp.pl) oraz wiadomości o zmianie Regulaminu, zawierającej zestawienie zmian Regulaminu i utrzymanie tej informacji na stronie [www.plp.pl](http://www.plp.pl) przez okres, co najmniej 14 kolejnych dni kalendarzowych. W razie zmiany Regulaminu w trakcie trwania Rozgrywek PLP stosuje się postanowienia Regulaminu obowiązujące na dzień rozpoczęcia Rozgrywek PLP.